

# Digital pedagogy, strategies and software used in WinNova

16.10.2024

Mr. Konsta Ojanen

WinNova

**WINNOVA**  
LÄNSIRANNIKON KOULUTUS OY

## Strategy 2025: What are we up to?

- WinNova will be on the front line in digital pedagogics and have an active role in international e-learning.
- E-learning courses will be available 30 – 50 % of studies, 24/7.
- Significant part of students will complete part of their studies via e-learning.
- We will have a common e-learning platform with working places.

→ WinNova e-Kampus = WeKampus

## Which tools we use?



- E-learning in WinNova is based on e-learning platform Itslearning.
- User accounts are automatically created for every teacher and student.
- Itslearning is commonly used for many purposes: from a few assignments per course with traditional lessons to even a larger part of studies only online.
- We use Microsoft Office environment both desktop applications and cloud services.
- Teams is used in meetings but also in online teaching.
- MS School agreement allows software to be installed to several own devices, too.
- Depending from studies WinNova offers a laptop computer free of charge.
- Our teachers still have pedagogical freedom to use other digital learning environments via Itslearning if they are free and safe. However, we have the handbook of digital pedagogy for teachers.
- The use of AI tools is allowed within specific guidelines.
- Digital tools in general ([Thinglink, in Finnish](#))

## Support for teachers

- ICT team
- 2 digital environments specialists (full-time)
- 3 digital mentor specialists for digital pedagogics (part-time)
- 15 digital mentors, one for each department (part-time)
- Continuous personnel training

# Digital learning badges for teachers

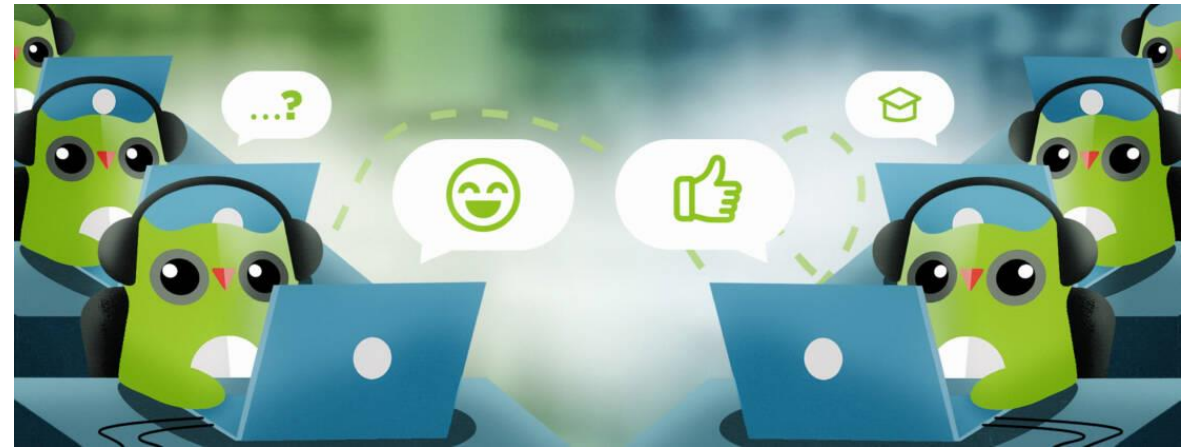
- WinNova offers several different badges to complete
- Data security
- Data protection
- Copyright legislation and agreements
- Itslearning environment – 3 levels
- Teams – 3 levels
  
- WinNova also encourages its personnel to complete certain open badge badges offered by Finnish authorities or partners.

The screenshot displays a list of digital learning badges from the WinNova platform. Each badge entry includes a circular icon with a 'W' logo, a title, a description, a date range, and the number of resources. The badges are categorized under 'DIGIOSAAMINEN' (Digital Competence).

- Tervetuloa!** (ALUJIA IASIA) - Tervetuloa suorittamaan osaamismerkkejä! Osaamismerkki-kurssi koostuu digiosaamisen merkeistä, kuten tekijänoikeuksista, tietosuojasta sekä itslearning saavutettavuus, HOKSaus ja turvallisuus, ja paljon muuta. Etene sisällöissä haluamassasi järjestyksessä. Valitse SUUNNITELMISTA haluamasi sisältö. Valitse 27. maalisk. 2023-27. maalisk. 2027 2 resurssia
- Tietosuojaja** (DIGIOSAAMINEN) - Tietosuojan merkitys on korostunut entisestään. Käsittelemme henkilötietoja monessa yhteydessä digitaalisesti ja nopeasti voi tapahtua paljon! Käymällä t käytäntöjen mukaisesti ja tehdä työtäsi tietosuojan huomioiden. Aloita lukemalla ohjeet! 28. maalisk. 2023-28. maalisk. 2027 7 resurssia
- Tekijänoikeudet** (DIGIOSAAMINEN) - Tekijänoikeudet ovat tärkeitä ja koskettavat kaikkia. On tärkeää osata perusasiat sekä tietää, mistä saa tarvittaessa lisätietoja. Käymällä tämän paketin läpi: lukemalla ohjeet! 29. maalisk. 2023-29. maalisk. 2027 6 resurssia
- Tietoturvallinen työskentely** (DIGIOSAAMINEN) - Tietoturvan merkitys on korostunut mobiililaitteiden ja etätöiden myötä. Vaanivatko virukset, haittaohjelmat ja hakkerit jokaisen nurkan takana? Miten voin läpi osaat toimia oikein WinNovan käytäntöjen mukaisesti ja tehdä työtäsi tietoturvasuhteiden huomioiden. Aloita lukemalla ohjeet! 29. maalisk. 2023-30. maalisk. 2028 6 resurssia
- itslearning - käyttäjä** (DIGIOSAAMINEN) - Itslearning-oppimisympäristön peruskäyttöön kuuluvat sen perustoiminnot uuden kurssin luomisesta tehtävien arviointiin ja palautteen antamiseen. Tämän osa: Aloita lukemalla ohjeet! 31. maalisk. 2023-31. maalisk. 2027 9 resurssia
- itslearning - osaaja** (DIGIOSAAMINEN) - Itslearning-oppimisympäristön käytön osaamiseen kuuluvat mm. kyselyt, keskustelut, kirjaston käyttö ja Teams-kokousten luonti. Tämän osaamismerkkin taidot! 1. huhtik. 2023-1. huhtik. 2027 10 resurssia
- itslearning - ekspertti** (DIGIOSAAMINEN) - Itslearning-oppimisympäristön eksperttikäyttöön kuuluvat mm. raporttisivun käyttäminen, ryhmien käyttäminen ja itsin käytön opettaminen muille. Tämän osa: Aloita lukemalla ohjeet! 2. huhtik. 2023-2. huhtik. 2027 5 resurssia
- Teams - käyttäjä** (DIGIOSAAMINEN) - Teamsin peruskäyttöön kuuluu välttämätöntä. Tämä osaamismerkki sisältää kokouksen luomisen ja peruskäytön hoitamisen Teamsin välityksellä. 3. huhtik. 2023-3. huhtik. 2027 6 resurssia
- Teams - osaaja** (DIGIOSAAMINEN) - Teams-osaajan osaamismerkki sisältää Teamsin eri ominaisuuksien ja työkalujen hyödyntämistä. Näillä ominaisuuksilla saadaan kokouksiin ja etäopetukseen ohjeet! 4. huhtik. 2023-4. huhtik. 2027 7 resurssia
- Teams - ekspertti** (DIGIOSAAMINEN) - Teams-ekspertrin osaamismerkissä vaaditaan Teamsin käyttöä interaktiivisesti. Tarkoituksena on osata osallistaa myös osallistujia sekä pystyä selviämään hybridin...

# WeKampus

- Elearning campus WinNova – WeKampus offers access to all digital learning solutions in WinNova
- Different sections for teachers, students and visitors.
- To be launched by autumn 2024
- Preview available on <https://www.winnova.fi/wekampus/>



# Recent digital learning projects and networks

- **Digikyvykkyys** (Digital capability) 80 vocational institutions, 4 million EUR Ministry of Education and Culture
  - In recent years, we have had many projects for digitalisation development funded by the Ministry.
- Simulation and digitalization development project for the field of Forestry, Nature & Environment and Earthwork is starting in May.
- Finnish National Agency for Education: The aim of **the Digitalisation in Vocational Education and Training network** is to support vocational education and training providers in making versatile use of the opportunities of digitalisation in education and in supporting student learning.
- Other projects with some digital elements.